



## REGULAMIN KORZYSTANIA Z TAG INTERACTIVE ARENAS

### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa zasady korzystania ze strefy **Tag Interactive Arenas**, zwanej dalej „Areną”.
2. Każda osoba przebywająca na terenie Areny zobowiązana jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz do jego przestrzegania.
3. Wejście na Arenę jest równoznaczne z akceptacją wszystkich postanowień regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy wstępu lub przerwania gry osobom nieprzestrzegającym zasad regulaminu lub stwarzającym zagrożenie dla siebie lub innych uczestników.

### WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Z Areny mogą korzystać wyłącznie osoby:
  - a) o wzroście **powyżej 140 cm**,
  - b) o wadze **nieprzekraczającej 100 kg**.
2. Uczestnik bierze udział w grze na własną odpowiedzialność i zobowiązany jest do oceny swoich możliwości fizycznych przed rozpoczęciem gry.
3. Osoby niepełnoletnie mogą korzystać z Areny wyłącznie za zgodą opiekuna prawnego.

### ZASADY GRY

1. Każdy uczestnik przed rozpoczęciem gry otrzymuje bransoletkę punktującą, która służy do zbierania punktów.
2. Celem gry jest zdobywanie punktów poprzez odnajdywanie i dotykanie bransoletką podświetlonych TAG-ów (symboli).

3. Punkty przyznawane są zgodnie z następującą punktacją:
  - a) Korona – 200 punktów,
  - b) Diament – 100 punktów,
  - c) Miecz – 80 punktów,
  - d) Tarcza – 60 punktów,
  - e) Serce – 30 punktów.
4. Czas trwania jednej gry wynosi 10 minut.
5. Indywidualny wynik uczestnika odczytywany jest na podstawie numeru przypisanego do bransoletki każdego gracza.

## **TRYBY GRY**

### **1. Tryb indywidualny:**

- a) Ranking oparty jest na indywidualnych wynikach uczestników.
- b) Gracze klasyfikowani są według liczby zdobytych punktów.
- c) W trybie indywidualnym jednocześnie może rywalizować wielu graczy.

### **2. Tryb drużynowy:**

- a) Gracze z nieparzystymi numerami bransoletek tworzą drużynę czerwoną.
- b) Gracze z parzystymi numerami bransoletek tworzą drużynę zieloną.
- c) Wynik drużyny stanowi suma punktów zdobytych przez wszystkich jej członków.

## **ZASADY BEZPIECZEŃSTWA**

1. Każdą przeszkodę uczestnik pokonuje pojedynczo.
2. Zabrania się zeskakiwania z przeszkód.
3. Obowiązuje bezwzględny zakaz wspinania się na beczki.
4. Basen z dużymi piłkami gimnastycznymi stanowi przeszkodę o wysokim stopniu trudności.
5. Osobom o niższej sprawności fizycznej zaleca się pominięcie przeszkody z basenem piłek.

6. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania ostrożności oraz do stosowania się do poleceń obsługi Areny.

## **OGRANICZENIA I ZAKAZY**

1. Zabrania się biegania w sposób zagrażający innym uczestnikom.
2. Zabrania się popychania, ciągnięcia oraz jakichkolwiek zachowań agresywnych wobec innych graczy.
3. Zabrania się korzystania z Areny pod wpływem alkoholu, środków odurzających lub innych substancji psychoaktywnych.
4. Zabrania się niszczenia elementów wyposażenia Areny.

## **ODPOWIEDZIALNOŚĆ**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy powstałe w wyniku nieprzestrzegania regulaminu.
2. Organizator nie odpowiada za rzeczy osobiste pozostawione bez nadzoru.
3. Uczestnik ponosi odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone z własnej winy.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin obowiązuje na terenie Tag Interactive Arenas od dnia jego ogłoszenia.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Organizator.